

교육 과정 소개서.

The RED : 고객 경험을 개선하는 A/B테스트 기반 모바일 앱
개발 by 이승민



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dev_red_lsm
담당	패스트캠퍼스 고객경험혁신팀
강의시간	6시간 44분 33초

문의 강의 관련 전화 문의: 02-568-9886
수료증 및 행정 문의: 02-501-9396
/ help.online@fastcampus.co.kr

강의특징

나만의 속도로 낮이나 새벽이나
내가 원하는 시간대에 나의 스케줄대로 수강

원하는 곳 어디서나 시간을 쪼개 먼 거리를 오가며
오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 **어디서든 수강**

무제한 복습 무엇이든 반복적으로 학습해야
내것이 되기에 이해가 안가는 구간 **몇번이고 재생**



강의목표

- A/B 테스트를 통해 각 서비스의 변화로 인한 임팩트를 독립적으로 정확하게 측정하는 방법과 측정된 데이터를 바탕으로 사용자의 반응이 더 긍정적으로 변화한 대안을 찾고, 의사결정을 내리는 과정을 배웁니다.
- 2개 이상의 플랫폼에서 이벤트를 수집하는 방법, 서비스 업데이트를 모든 사용자에게 한 번에 적용할 수 없는 환경 등을 극복하고, 정확한 테스트를 위한 데이터를 수집할 수 있는 방법과, 피쳐플래그를 통해 배포 없이 변경 사항을 적용하는 방법을 공유해드립니다.
- Firebase Analytics, Firebase RemoteConfig, Firebase Experiment, 단 3가지의 도구로 제공하는 프로젝트에 적은 양의 코드 추가로도 UX를 크게 향상 시킬 수 있는 방법을 다룹니다.
- 새로운 서비스 기회를 발견하고 개선하고, 보완하며 본인의 코드가 고객에게 미치는 영향을 구체적인 수치로 확인하는 방법을 배울 수 있습니다.

강의요약

- 각 Step에서 실험에 필요한 개념을 학습한 후, 강사님이 제공하는 앱 프로젝트 코드를 변형 및 추가하여 실험 프로젝트를 하나의 흐름으로 진행
- 최소한의 기술로 데이터를 측정하고, 분석하고, 실험하는지에 대한 방법과, 실무에서 높은 성과를 도출했던 프로젝트를 통해 얻은 노하우를 알 수 있다.
- Firebase RemoteConfig를 이용해 피쳐 플래그를 실제 프로젝트 적용해보고, 모바일 서비스를 운영하는 방법까지 배워볼 수 있다.



강사

이승민

약력

- 2018 ~ 현재
 - 뱅크샐러드 / UX Strategy Product Manager
 - 앱 구조 설계
 - Android/iOS/Web Frontend Team People Managing
 - 뱅크샐러드 안드로이드 클라이언트 개발
- 2018 ~ 현재
 - GDE (Google Developers Experts) Android
 - 구글의 에반젤리스트로서 Android 관련 발표 및 블로그 등의 기술 공유 활동
- 2015 ~ 2018
 - Drama & Company / Android Developer
 - 리멤버 안드로이드 클라이언트 개발(수기 명함관리 및 비즈니스 네트워킹 플랫폼)
 - 2017년 10월 LINE에 인수
 - 2018년 5월 일본 진출
- 2013 ~ 2015
 - Pin the Cloud / CEO
 - IT:EM 기획, 안드로이드 클라이언트 및 서버 개발. 맞춤코디 데일리룩 매거진
 - CHUPA 기획, 안드로이드 클라이언트 및 서버 개발. 위치기반 데이팅 메신저



CURRICULUM

01. 강의 및 프로젝트 소개

01.

Intro : 소개

파트별 수강시간 00:12:01

CURRICULUM

02.

Observability : 사용자 행동 측정하기

파트별 수강시간 02:10:09

- | |
|--------------------------------|
| 01. 좋은 서비스를 만드는 개발 사이클 |
| 02. 서비스를 바로 알기위한 이벤트 개발 |
| 03. 분석에 자주 활용되는 주요 이벤트 |
| 04. 다수의 이벤트 명확하게 설계하기 |
| 05. 인사이트를 얻기 위한 이벤트 데이터 분석 맛보기 |
| 06. [실습] 이벤트 심고 데이터 분석하기 |
| 07. 웹뷰에서의 이벤트 데이터 수집 |



CURRICULUM

03.

Feature Flag : 유연한 서비스 만들기

파트별 수강시간 00:31:01

- | |
|-------------------------|
| 01. 유연하지 못한 모바일 앱 서비스 |
| 02. 모바일 서비스 유연하게 만들기 |
| 03. [실습] 피쳐플래그 만들고 활용하기 |

CURRICULUM

04.

Experiment : 서비스 정확히 분석하기

파트별 수강시간 03:40:59

- | |
|------------------------------|
| Chap 1. 실험 이해하고 구현하기 |
| 01. 서비스를 데이터 기반으로 만드는 '실험' |
| 02. 작업 영향도를 측정하는 실험 구현 단계 |
| 03. 실험 지표 계산 방법 |
| 04. [실습] 실험 만들고 앱에 적용하기 |
| Chap 2. 실험 설계하고 운영하기 |
| 01. 실험을 관리하는 실험 플랫폼 |
| 02. 정확한 측정을 위한 실험 설계 |
| 03. 옳은 판단을 위한 통계적 유의도 분석 맛보기 |
| 04. 실험 결과 판단하고 종료하기 |
| 05. 실험을 조직문화로 정착시키기 |

CURRICULUM

01. 데이터 기반 서비스 개발자

05.

마무리 : 모바일
앱 개발자의
미래에 대해

파트별 수강시간 00:10:23

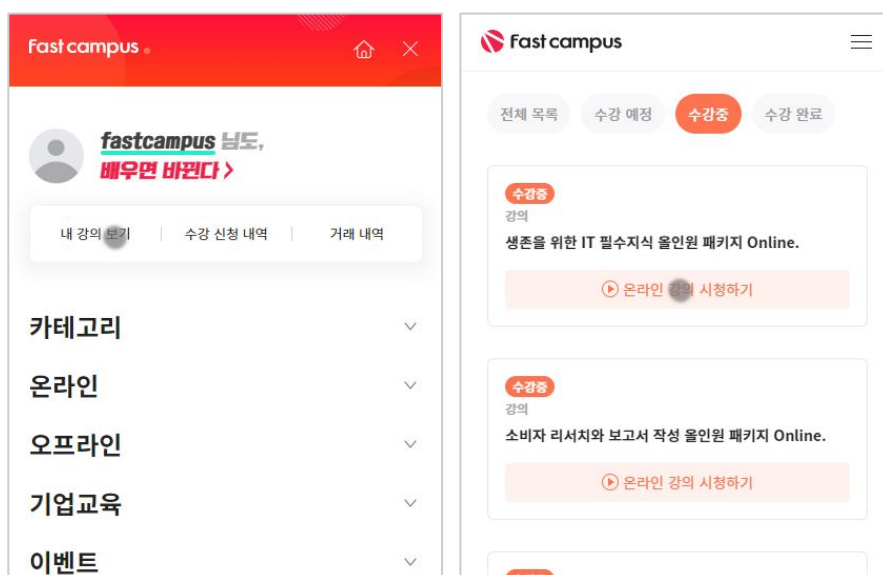


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 **아이디 공유를 금지**하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.